**Путешествие в страну игр**

Какой ребенок не любит играть? Современные дети играют в виртуальные игры в телефонах, но, когда приходит лето, и они выходят на улицу то понимают, что им нечем заняться, не во что поиграть. На самом деле игр так много, что все их запомнить невозможно. Есть игры на знакомства, внимание, творческие, подвижные, и.т.д. Игры помогают всестороннему развитию ребенка. Они расширяют круг его представлений, развивают внимание, память, наблюдательность, сообразительность, содействуют развитию волевых и физических качеств.

 Предлагаем несколько вариантов игр, которые вы можете использовать во дворах, на детских площадках.

Игры на знакомства, сплочение группы.

Цель: Знакомство ребят между собой. Расширение знаний о каждом участнике игры. Развитие коммуникативных качеств детей.

 Игра «Перестройка»

Участники делятся на две команды (в зависимости от количества детей). По команде ведущего перестраиваются по разным признакам: по алфавиту имен; по росту; размеру обуви; возрасту; месяцам рождения и.т.д.

 Творческие игры.

Цель: Использование творческого потенциала участников игры.

 Игра «Шарады»

Участники делятся на две команды. Одна команда загадывает слово. Выбирает кого-то из команды соперников и говорит ему это слово на ухо. Он должен изобразить без помощи слов это слово, а его команда угадать загаданное слово. Затем команды меняются местами.

 Игры на внимание.

Цель: Развитие внимания у детей.

1. Игра «Сантики-фантики-лимпопо»

Играющие стоят в кругу. Водящий выходит за круг и отворачивается. В кругу выбирается тот, кто будет задавать определенные движения. После выборов все начинают хлопать в ладоши и говорить: «Сантики-фантики-лимпопо». Водящий встает в центр круга и старается понять, кто задает движения. Тот, кто задаёт движения, периодически начинает новое движение, скажем, притоптывать ногой. Все быстро повторяют за ним. Если водящий находит лидера, то последний становится водящим.

 Подвижные игры.

Цель: Через подвижные игры подвести детей к занятию спортом

Игра «Воробьи и кошка»

Чертится круг диаметром 4-6 шагов. Из играющих выбирается «кошка», все остальные «воробьи». Воробьи впрыгивают и выпрыгивают в круг. Кошка ловит воробьев. Когда кошка поймает 3-4 воробья, выберется новая кошка.

Итак, откройте для себя новые возможности. Чаще путешествуйте в страну игр. От этого путешествия вы получите огромное удовольствие.